

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	Formularul Cosmos - Din trecut până în viitor	10 puncte
	Interfață cu controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre controalele cerute sunt prezente în formular.)	2p
	Autentificare pentru conectare/logare cu succes, cu caractere indicate pentru parolă, conform cerinței (email ojti@csharp.ro parolă Ojti2024).	2p
	Afișare a mesajului de avertizare și ștergere a casetelor text, conform cerinței.	2p
	Deschidere a formularului Alege Opțiunea conform cerinței.	2p
	<i>Cromatică și design specifice formularului.</i>	2p
2.	Formularul Alege Opțiunea	10 puncte
	Interfață cu controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre controalele cerute sunt prezente în formular.)	2p
	Imagini și texte asociate butoanelor conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre imagini/texte sunt conform cerinței.)	2p
	Funcționalitate a butoanelor Start și leșire conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai una dintre funcționalități conform cerinței.)	2p
	<i>Cromatică și design specifice formularului.</i>	2p
	<i>Interfață cu aspect intuitiv, conform cerinței.</i>	2p
3.	Formularul Mișcare Pământ-Lună	35 de puncte
	Interfață cu controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă numai o parte dintre controale sunt conform cerinței.)	4p
	Generare a traiectoriei Pământului, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă traiectoria a fost generată, dar nu conform cerinței.)	4p
	Generare a traiectoriei Lunii, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă traiectoria a fost generată, dar nu conform cerinței.)	4p
	Simulare prin animație a mișcării Pământului în jurul Soarelui, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă mișcarea a fost simulată prin animație, dar nu conform cerinței.)	4p
	Simulare prin animație a mișcării Lunii în jurul Pământului, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă mișcarea a fost simulată prin animație, dar nu conform cerinței.)	4p
	Afișare a datei calendaristice, corelată cu animația, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a afișat o dată calendaristică, dar nu conform cerinței.)	2p
	Afișare a distanței Pământ - Soare corelată cu data calendaristică, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a afișat o distanță, dar nu conform cerinței.)	2p
	Afișare a anotimpului corelat cu data calendaristică, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a afișat un anotimp, dar nu conform cerinței.)	2p
	Funcționalitate a butoanelor Start, Stop și Închidere, cu pornirea/oprirea animațiilor, salvarea datelor specifice și afișare a căii de acces la fișier, închidere a formularului conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre butoane funcționează conform cerinței.)	2p
	<i>Cromatică și design specifice formularului.</i>	4p
	<i>Animații fluente, fără întreruperi necontrolate, care pot fi reluate.</i>	3p

4.	Formularul Space War	45 de puncte
	Interfață și controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă numai o parte dintre controale sunt conform cerinței.)	4p
	Funcționalitate a butonului Start, cu implementare a efectelor acționării acestuia (plasare a controalelor Scor și Vieți, activare/inactivare a butoanelor), conform cerinței (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.)	2p
	Sunete redade conform cerinței pentru fiecare dintre cele cinci situații (fundal pe parcursul jocului, tragerea unei rachete, lovirea unui inamic cu racheta, intersecția cu BonusViață, intersecția navă-inamic). (Se acordă câte 1p pentru fiecare sunet asociat unei situații redat conform cerinței).	5p
	Apariția și deplasarea Inamicilor conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă Inamicii apar/se deplasează, dar nu conform cerinței.)	2p
	Apariția și deplasarea Asteroizilor conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă Asteroizii apar/se deplasează, dar nu conform cerinței.)	2p
	Apariția și deplasarea obiectului BonusViață conform cerinței (Se acordă doar 1p dacă obiectul BonusViață apare/se deplasează, dar nu conform cerinței.)	2p
	Apariția și deplasarea Navei conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă Nava apare/se deplasează, dar nu conform cerinței.)	3p
	Implementare a efectelor acționării tastei Space (reprezentare a Navei, lansare și deplasare Rachetă, cu viteza indicată) conform cerinței. (Se acordă numai 1p dacă s-au reprezentat Nava și Racheta, dar deplasarea/viteza Rachetei nu doar conform cerinței.)	2p
	Implementare a efectelor de încetare a acțiunii tastelor W, S, D, A sau Space conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.)	2p
	Implementare a efectelor (actualizare scor, eliminare obiect) apărute în cazul în care Racheta lansată de Navă lovește suprafața asociată unui Inamic conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai unul dintre efectele lovirii conform cerinței.)	2p
	Implementare a efectelor (actualizare număr de vieți, eliminare obiect) apărute în cazul în care Nava intersectează BonusViață conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai unul dintre efectele intersecției conform cerinței.)	2p
	Implementare a efectelor (actualizare număr de vieți, eliminare obiect) apărute în cazul în care Inamicul intersectează Nava conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai unul dintre efectele intersecției conform cerinței.)	2p
	Implementare a efectelor (butoane active/inactive, mesaj, deplasare mesaj) în cazul în care s-a terminat jocul dacă valoarea din Vieți este 0, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.)	2p
	Implementare a efectelor (butoane active/inactive, mesaj, deplasare mesaj) în cazul în care s-a terminat jocul dacă valoarea din Scor este 10, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.)	2p
	Funcționalitate a butonului Pauza cu implementare a efectelor acționării acestuia (întrerupere/reluare mișcare, afișare/ascundere mesaj, deplasare mesaj) conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.)	2p
	Funcționalitatea butonului Stop cu implementare a efectelor acționării acestuia (întrerupere/reluare mișcare, afișare mesaj, interpretare răspuns, închidere formular) conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.)	2p
	<i>Interfață cu aspect intuitiv, conform cerinței</i>	4p
	<i>Animații fluente, fără întreruperi necontrolate.</i>	3p