

**Barem de evaluare și de notare**

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
1.	<p><b>Rezolvare conform cerinței</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Discuri (10) cu dimensiune egală, dispuse pe drepte paralele, conform cerinței. 1p</li> <li>- Contur al discurilor, conform cerinței, în fișierul jocD1.png. 1p</li> <li>- Coduri de culoare pentru contururi, conform cerinței, în tabelul din fișierul coduri.docx. 1p</li> <li>- Discuri colorate în interior, conform cerinței, în fișierul jocD1.png. 1p</li> <li>- Coduri de culoare pentru interioare, completate conform cerinței, în tabelul din fișierul coduri.docx. 1p</li> <li>- Discuri așezate pentru a rezolva problema, conform cerinței, în fișierul jocD2.png. 2p</li> <li>- Linii (5) trasate conform cerinței - în fișierul jocD2.png. 1p</li> </ul> <p><i>- Creativitate și simț artistic exprimate. 1p</i>  <i>- Elemente de design și cromatică utilizate. 1p</i></p>	<p><b>10 puncte</b></p>
2.	<p><b>2.1. Rezolvare conform cerinței</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Capturi de ecran în care să fie vizibile setările corespunzătoare pentru afișarea textului la tastarea grupului trwg, conform cerinței, în fișierul Setari_Plante.docx. 1p</li> <li>- Capturi de ecran în care să fie vizibile setările corespunzătoare pentru transformarea automată în majusculă, conform cerinței, în fișierul Setari_Plante.docx (punctajul integral se acordă numai în situația în care rezultă faptul că atât spec. cât și nov. au fost adăugate în lista <i>Fără majusculă după</i> de la <i>Excepții la Autocorecție</i>; se acordă numai 1p dacă a fost adăugat în lista <i>Fără majusculă după</i> un singur cuvânt: spec. sau nov.). 2p</li> </ul>	<p><b>3 puncte</b></p>
	<p><b>2.2. Rezolvare conform cerinței</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Titlu conform cerinței și toate literele alfabetului englez, cu două litere marcate diferit, conform cerinței, pe primul diapozitiv. 1p</li> <li>- Diapozitiv afișat la clic pe litera aleasă care conține cel puțin patru litere „ascunse”, cel puțin zece litere diferite „împrăștiate” pe diapozitiv și un cronometru, conform cerinței. 1p</li> <li>- Operații realizate conform cerinței pentru literele „împrăștiate”: schimbare culoare de fundal la clic, evidențiere la plasarea mouse-ului deasupra, literele „ascunse” corespunzătoare cuvântului stabilit devin vizibile la clic. 3 x 2p=6p (punctajul se acordă dacă operațiile de mai sus se realizează pentru toate literele împrăștiate de pe cel puțin un diapozitiv).</li> <li>- Mesaj de felicitare la descoperirea ultimei litere, conform cerinței. 2p</li> <li>- Mesaj de încurajare când cronometrul ajunge la 0 și nu au fost descoperite toate literele cuvântului, conform cerinței. 1p</li> <li>- Butoane pentru reluarea și terminarea jocului, conform cerinței. 1p</li> </ul> <p><i>- Creativitate exprimată la afișarea mesajelor (de felicitare și de încurajare) și la resetarea cronometrului, conform cerinței 2 x 1p=2p</i>  <i>(se acordă punctajul pentru cronometru numai dacă, la reluarea jocului pentru aceeași literă, acesta se resetează automat, conform cerinței; se acordă punctajul pentru afișarea celor 2 mesaje numai în situația în care amândouă sunt afișate automat, conform cerinței).</i></p> <p><i>- Elemente componente (butoane, litere) funcționale, conform cerinței 2 x 1p=2p</i>  <i>(se acordă punctajul pentru butoane numai dacă toate sunt funcționale, conform cerinței; se acordă punctajul pentru litere numai dacă pentru toate literele „împrăștiate” pe ambele diapozitive, la acționarea mouse-ului se realizează operațiile de formatare și evidențiere, conform cerinței).</i></p> <p><i>- Elemente de design și cromatică utilizate. 1p</i></p>	<p><b>17 puncte</b></p>

<b>3.</b>	<b>Rezolvarea corectă a cerinței</b>	<b>17 puncte</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Număr de pagini(6) ale documentului TOMANAP.docx conform cerinței. 1p</li> <li>- Dimensiune (A5), margini (de 1 cm, sus, jos, stânga, dreapta) și orientare (Portret) pentru prima pagină, conform cerinței. 1p</li> <li>- Lățime (23 cm), înălțime (16 cm) și orientare (Vedere) pentru toate paginile 2-6, conform cerinței. 1p</li> <li>- Pânză pe prima pagină, cu cele 7 litere colorate conform cerinței. 1p</li> <li>- Fundal al pânzei cu imaginea specificată (curcubeu.jpg), conform cerinței. 1p</li> <li>- Organigramă realizată și completată conform cerinței. 1p</li> <li>- Organigramă formatată conform cerinței. 1p</li> <li>- Tabele pe paginile 3 și 4 cu o structură conform cerinței. 1p</li> <li>- Puncte pentru cele două echipe, completate în tabele, conform cerinței. 1p</li> <li>- Formulă de calcul pentru însumarea punctelor în coloana Total, conform cerinței. 1p</li> <li>- Diagramă realizată și completată conform cerinței. 1p</li> <li>- Diagramă formatată conform cerinței. 1p</li> <li>- Captură de ecran ce evidențiază caracteristicile stilului creat conform cerinței, în fișierul OJTI2023.jpg. 1p</li> <li>- Text copiat din fișierul jocul.txt și aplicare a stilului OJTI2023 asupra textului, conform cerinței. 1p</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Creativitate și simț artistic exprimate.</i> 2p</li> <li>- <i>Elemente de design și cromatică utilizate.</i> 1p</li> </ul>	
<b>4.</b>	<b>Rezolvare conform cerinței</b>	<b>7 puncte</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Imagine a configurației realizată conform cerinței, în fișierul sotron.png. 1p</li> <li>- Personaj în poziția 4-5, conform cerinței, în fișierul 3D_fata.png. 1p</li> <li>- Personaj în poziția 7-8, conform cerinței, în fișierul 3D_spate.png. 1p</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Creativitate exprimată în reprezentarea prin imagini a configurației șotronului și a jucătorului.</i> 1p</li> <li>- <i>Simț artistic în reprezentarea prin imagini a configurației șotronului și a jucătorului.</i> 1p</li> <li>- <i>Elemente de design și cromatică în reprezentarea configurației șotronului și a jucătorului.</i> 1p</li> <li>- <i>Mesajul transmis prin reprezentarea prin imagini a configurației șotronului și a jucătorului este adecvat subiectului.</i> 1p</li> </ul>	
<b>5.</b>	<b>Rezolvare conform cerinței</b>	<b>16 puncte</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Registru de calcul FAZAN.xlsx cu cel puțin două foi de calcul, două dintre acestea denumite Alfabet și Cuvinte, conform cerinței. 1p</li> <li>- Date completate în antet și în domeniul A2:A27 din foaia Alfabet, conform cerinței. 1p</li> <li>- Stiluri tematice aplicate conform cerinței. 1p</li> <li>- Formule în domeniul B2:B27 din foaia Alfabet, conform cerinței 2p</li> <li>- Date din domeniul A1:B27 aliniate conform cerinței. 1p</li> <li>- Date copiate din fișierul Date.xlsx în foaia de calcul Cuvinte, conform cerinței. 1p</li> <li>- Formulă în celula J1 (J2 după inserare) a foii de calcul Cuvinte, conform cerinței. 1p</li> <li>- Formule în coloana J a foii Cuvinte, conform cerinței. 1p</li> <li>- Rând inserat la începutul foii Cuvinte, conținut și formatare celule J1, K1, L1, conform cerinței. 1p</li> <li>- Domeniul K2:K8 completat conform cerinței. 2p</li> <li>- Formulă în celula K10, conform cerinței. 1p</li> <li>- Formulă în celula L2, conform cerinței (Se acordă numai 1p dacă formula conține un mesaj parțial). 3p</li> </ul>	

6.	Rezolvare conform cerinței	30 de puncte
	<ul style="list-style-type: none"><li>- Primul rând (X și 0) și imagine cu săgeata la dreapta în pagina x00.html, conform cerinței.</li><li>- Bordură continuă, de culoare albastră, de 3px pentru imaginea cu săgeată la dreapta, conform cerinței.</li><li>- Careu de 3x3 căsuțe, distanțate și cu apariții succesive, conform cerinței.</li><li>- Mișcări executate de imaginile corespunzătoare pentru X și pentru 0, pe traseul indicat, conform cerinței.</li></ul>	1p 1p 2p 2p
	<ul style="list-style-type: none"><li>- <i>Imagini în mișcare pentru X și 0 care demonstrează simț artistic, conform cerinței (se acordă punctajul numai dacă imaginile în mișcare nu interferează cu celelalte elemente).</i></li></ul>	1p
	<ul style="list-style-type: none"><li>- <i>Trecere la pagina următoare în aceeași fereastră, funcțională și care se execută la mișcarea mouse-ului, conform cerinței.</i></li></ul>	1p
	<ul style="list-style-type: none"><li>- Conținut al primului rând și tabel în pagina x01.html, conform cerinței.</li><li>- Săgeți (spre stânga și spre dreapta) din x01.html care acționează conform cerinței.</li><li>- Conținut al primului rând și tabel în fiecare dintre cele 6 pagini (x02.html, x03.html, x04.html, x05.html, x06.html, x07.html), conform cerinței.</li><li>- Săgeți (spre stânga și spre dreapta, depărtate) din fiecare dintre cele 6 pagini (x02.html, x03.html, x04.html, x05.html, x06.html, x07.html) care acționează conform cerinței.</li><li>- Conținut al paginii și săgeată în x08.html, conform cerinței.</li></ul>	2p 2p 6 x 1p=6p 6 x 1p=6p
	<ul style="list-style-type: none"><li>- Creativitate exprimată în afișarea mesajelor pentru zona de informare la paginile x03.html, x04.html, x05.html, x06.html, x07.html.</li></ul>	2p 4p
	<b>TOTAL</b>	<b>100 de puncte</b>