

**Barem de evaluare și de notare**

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	<b>Baza de date/structura de date echivalentă</b>	<b>20 de puncte</b>
	- tabelă <b>Utilizatori</b> cu structura conform cerinței	3p
	- tabelă <b>Rezultate</b> cu structura conform cerinței	4p
	- tabelă <b>Itemi</b> cu structura conform cerinței	3p
	- tabelă <b>Utilizatori</b> populată conform cerinței (se acordă numai 1p dacă tabela a fost populată incomplet sau cu date parțial corecte)	2p
	- tabelă <b>Rezultate</b> populată conform cerinței (se acordă numai 1p dacă tabela a fost populată incomplet sau cu date parțial corecte)	2p
	- tabelă <b>Itemi</b> populată conform cerinței (se acordă numai 1p dacă tabela a fost populată incomplet sau cu date parțial corecte)	2p
	- <i>portabilitate a bazei de date/structurii de date echivalente</i> - <i>portabilitate a aplicației la încărcarea datelor</i>	2p 2p
2.	<b>Formularul Autentificare</b>	<b>10 puncte</b>
	- interfață a formularului <b>Autentificare</b> conform cerinței (se acordă numai 2p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	4p
	- buton <b>Logare</b> cu o funcționalitate conform cerinței	4p
	- <i>portabilitate a aplicației la Autentificare</i>	2p
3.	<b>Formularul AlegeJoc</b>	<b>15 puncte</b>
	- interfață a formularului <b>AlegeJoc</b> conform cerinței (se acordă numai 2p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	4p
	- date afișate pentru jucător, conform cerinței	1p
	- clasament afișat pentru jocul <b>Ghicește</b> , conform cerinței	1p
	- clasament afișat pentru jocul <b>SarpeEducativ</b> , conform cerinței	1p
	- buton <b>Ghicește</b> cu funcționalitate conform cerinței	1p
	- buton <b>SarpeEducativ</b> cu funcționalitate conform cerinței	1p
- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i> - <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	3p 3p	
4.	<b>Formularul GhiceșteCuvant</b>	<b>25 de puncte</b>
	- interfață a formularului <b>GhiceșteCuvant</b> conform cerinței (se acordă numai 2p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	4p
	- obiect <b>PictureBox</b> populat conform cerinței	2p
	- cuvânt ales aleatoriu și simboluri pentru cuvânt, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- obiecte populate cu literele alfabetului englez, conform cerinței	2p
	- imagini schimbate conform cerinței	2p
	- litere care sunt înlocuite în cadrul cuvântului/dispar de pe formular, conform cerinței	3p
	- punctaj determinat și afișat, conform cerinței	3p
	- înregistrare adăugată în tabela <b>Rezultate</b> / structură echivalentă, conform cerinței	3p
	- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i> - <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	2p 2p

<b>5.</b>	<b>Formularul Sarpe</b>	<b>20 de puncte</b>
	- interfață a formularului <b>Sarpe</b> , conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- șarpe reprezentat, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- mâncare reprezentată, conform cerinței	2p
	- punctaj determinat și afișat, conform cerinței	1p
	- șarpe deplasat, conform cerinței (se acordă câte 1p pentru fiecare tip de deplasare, conform cerinței)	4p
	- acțiuni specifice momentului în care capul șarpelui atinge mâncarea, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă acțiunile sunt realizate partial, dar cel puțin una este conform cerinței)	2p
	- acțiuni specifice sfârșitului de joc, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă acțiunile sunt realizate partial, dar cel puțin una este conform cerinței)	2p
	- înregistrare adăugată în tabela <b>Rezultate</b> / structură echivalentă, conform cerinței	3p
	- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i>	1p
	- <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	1p
<b>6.</b>	<b>Formularul Intrebare</b>	<b>8 puncte</b>
	- interfață a formularului <b>Intrebare</b> , conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- date încărcate în formular, conform cerinței	2p
	- mesaj afișat, conform cerinței	2p
	- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i>	1p
	- <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	1p
<b>7.</b>	operație de ieșire realizată ergonomic și intuitiv, conform cerinței	<b>2 puncte</b>